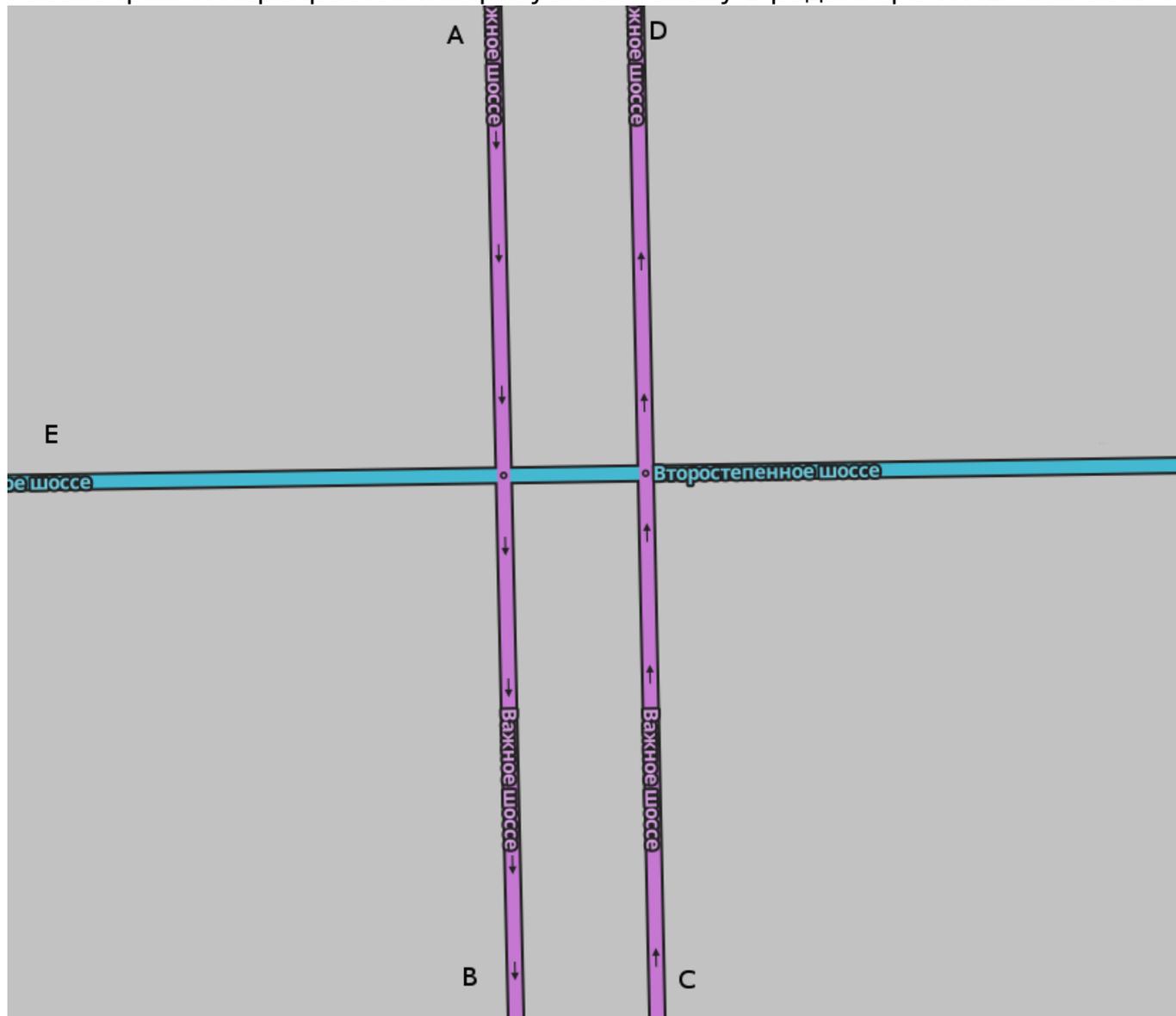


Редактор WME

Как рисовать H-перекрёстки?

Рассмотрим H-перекрёсток и нарисуем его схему в редакторе WME "как есть":



Почему нас не устраивает такая схема:

1. Разворот из точки A в точку D Waze озвучит "Поверните налево, а затем поверните налево". Что нас не устраивает, ведь так?
2. В схему не впишется перекрёсток с разрешённым разворот AD и запрещённым поворотом налево ED.
3. [Векторная статистика](#) на отрезке налево не будет сохраняться

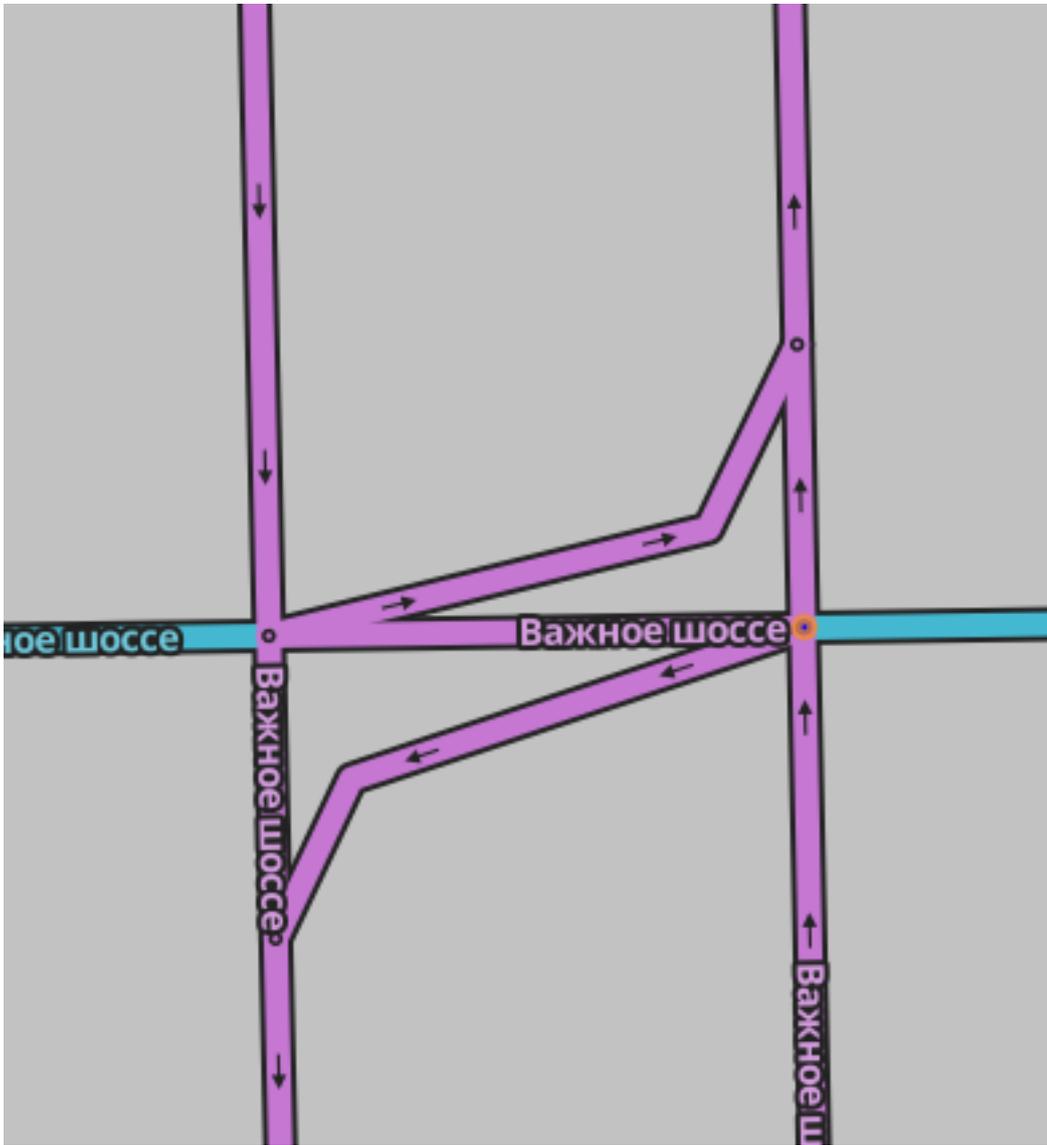
Что же делать?

Есть несколько вариантов, у каждого есть свои плюсы и минусы.

С помощью вспомогательных сегментов

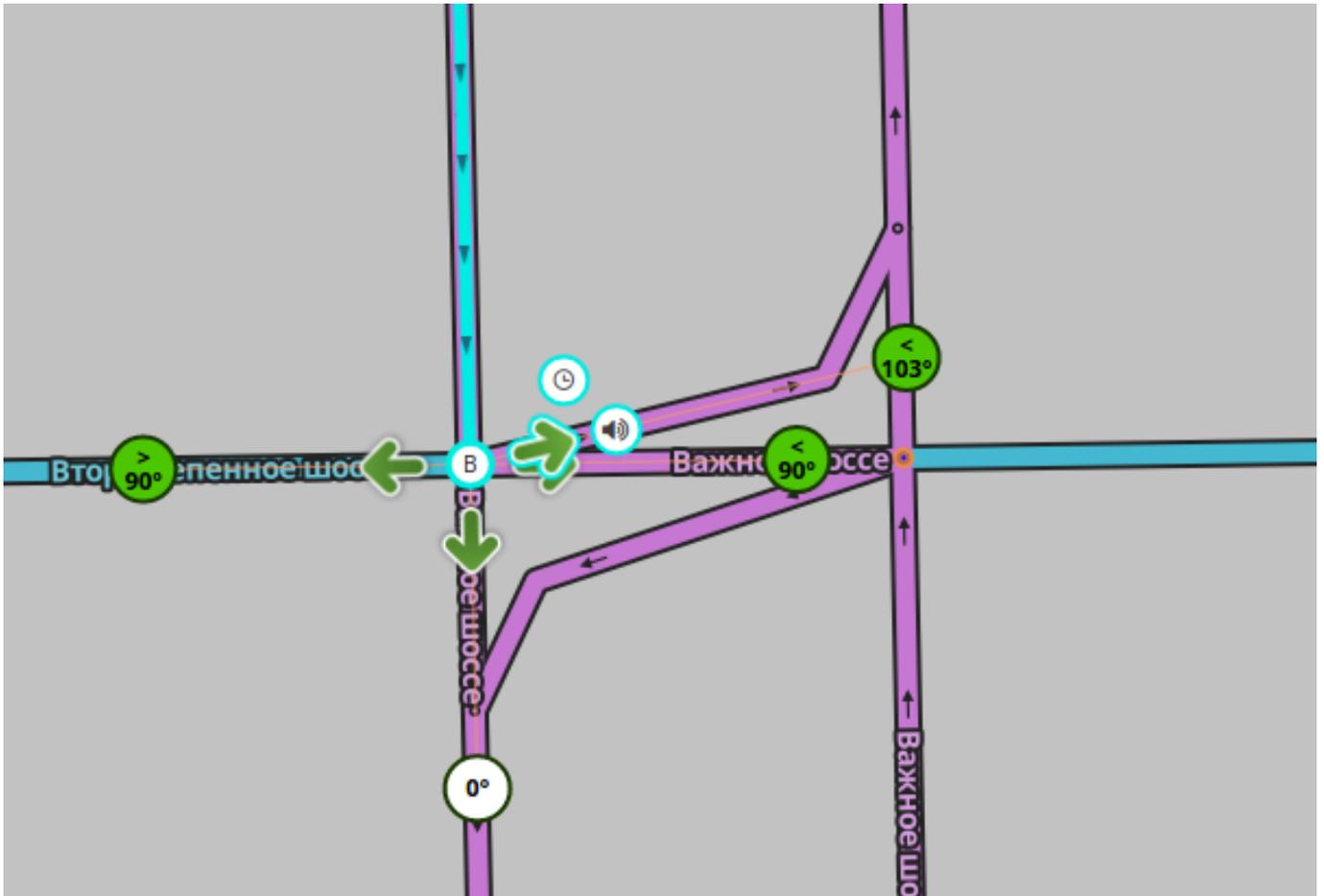
1. Дорисовываем согласно рисунку вспомогательные сегменты того же типа и с тем же именем, что и разделённая трасса. На этом этапе сегменты близко к друг другу не располагаем, чтобы было проще расставить манёвры на сегментах. Мы это можем сделать позже.

Редактор WME

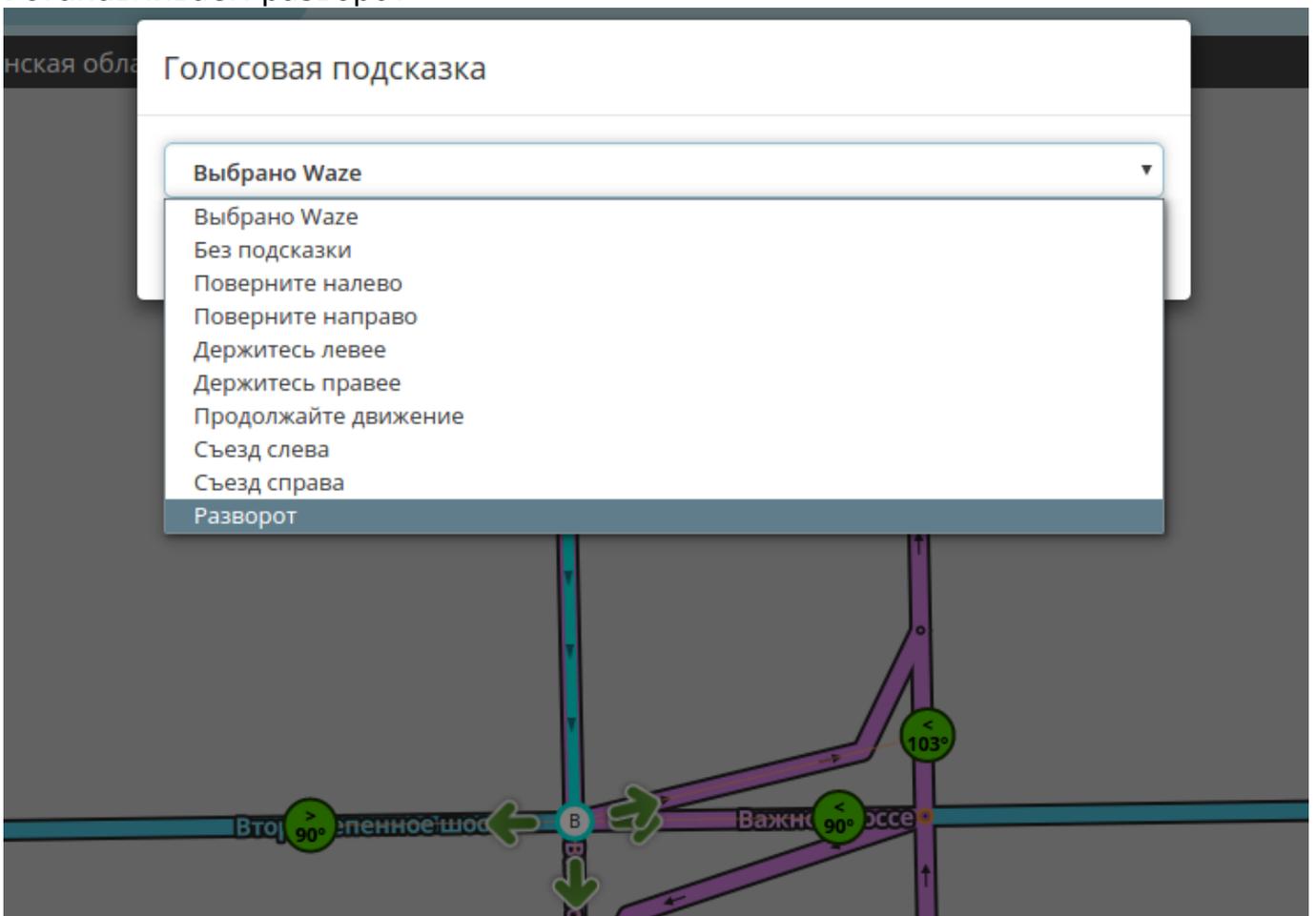


2. Теперь сделаем разворот. Для этого выделим сегмент, с которого будем разворачиваться и переопределим подсказку на дополнительный сегмент штатным средством редактора WME

Редактор WME



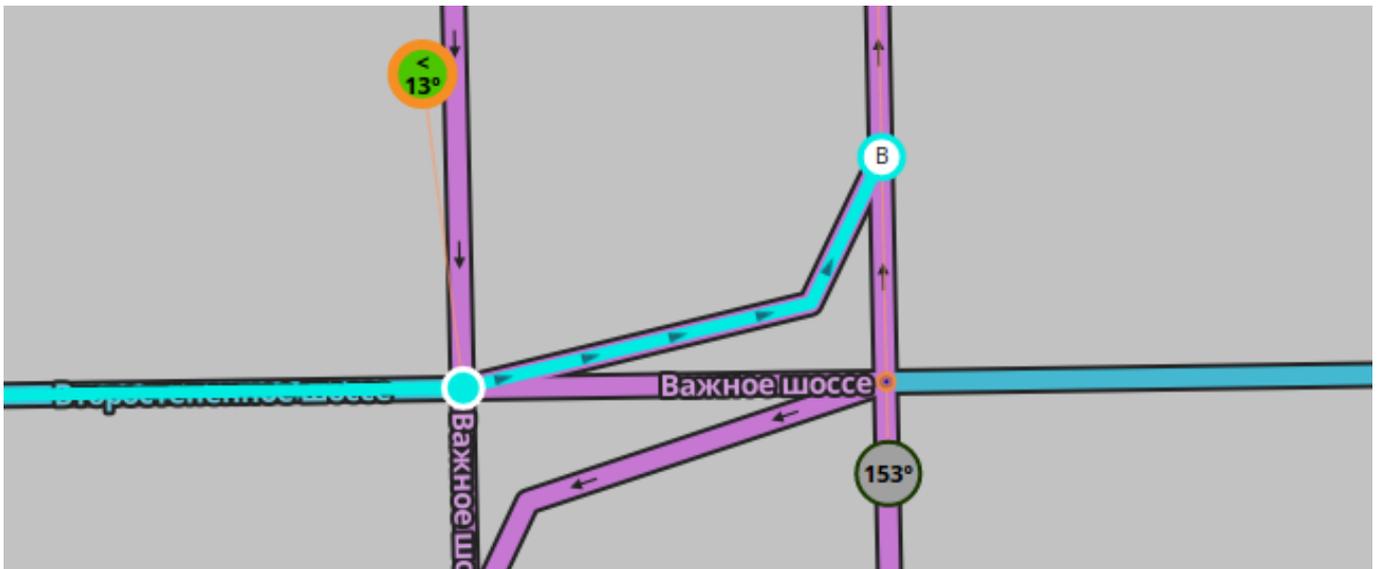
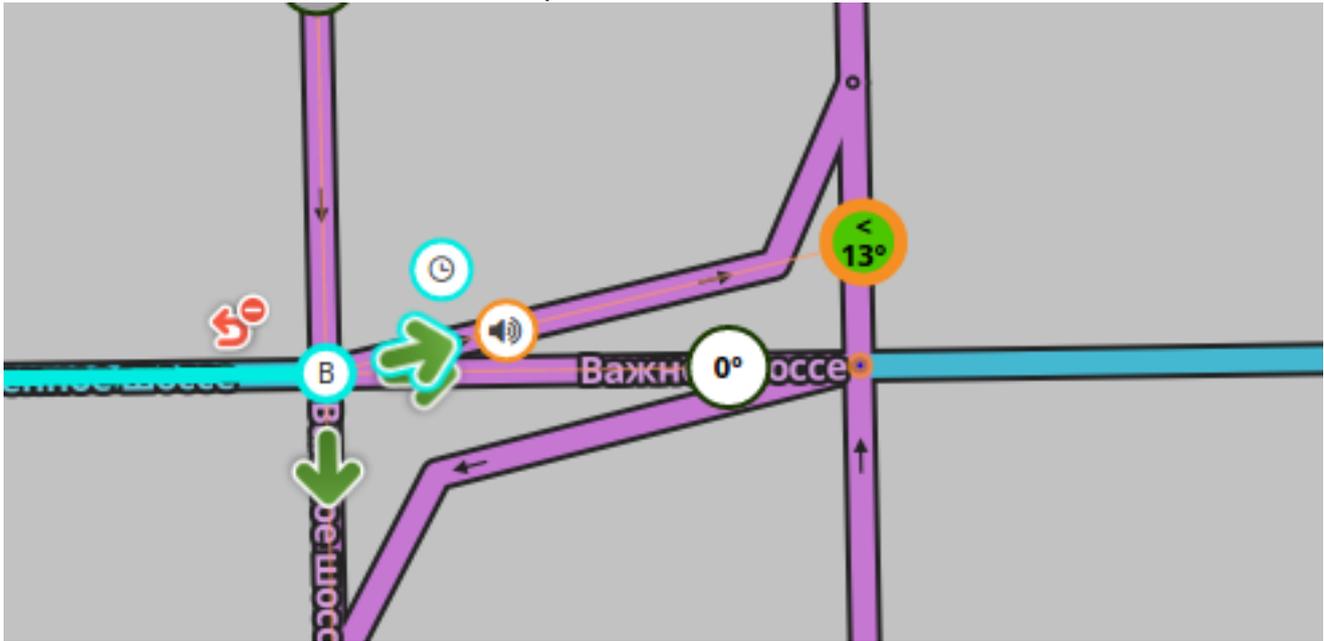
Устанавливаем разворот



Редактор WME

Сохраняем.

2. Тоже самое делаем для поворота налево

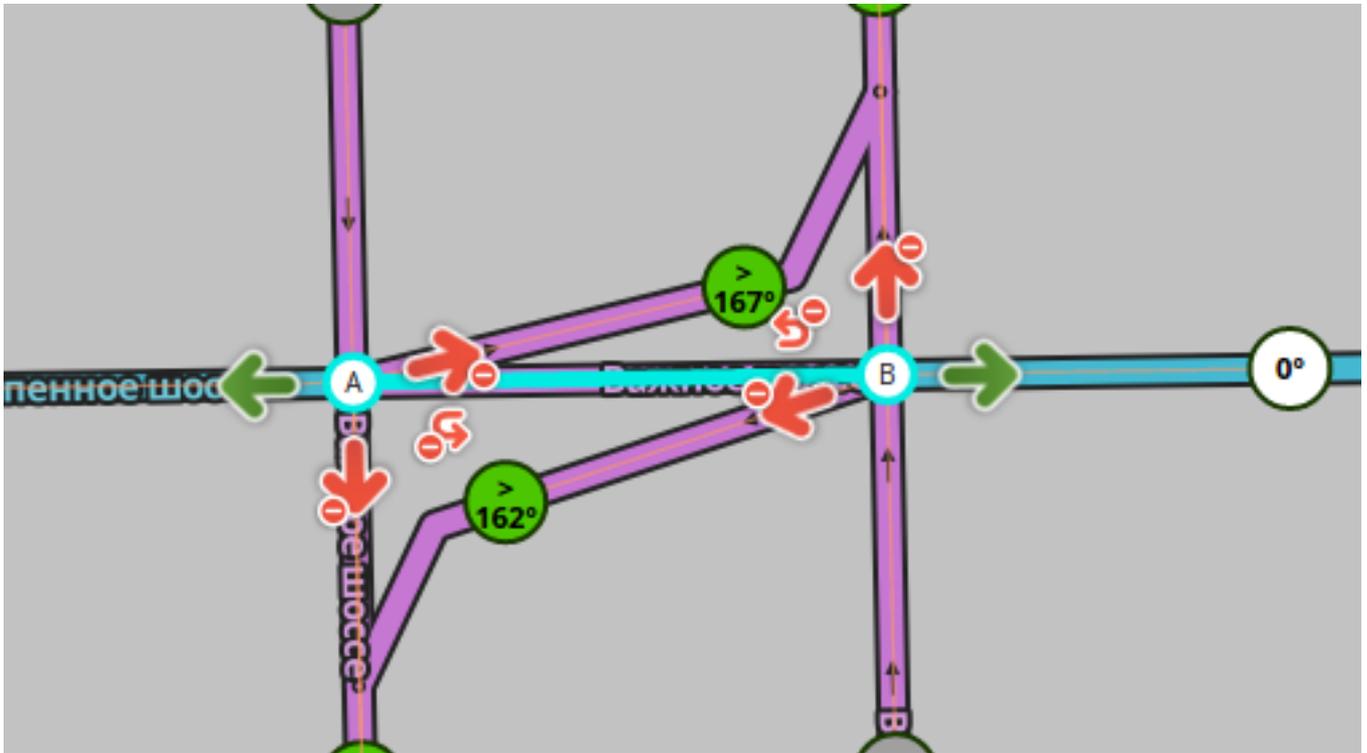


для сегмента второстепенной дороги переопределяем подсказку на **вспомогательный сегмент**, устанавливаем "Поворот налево"

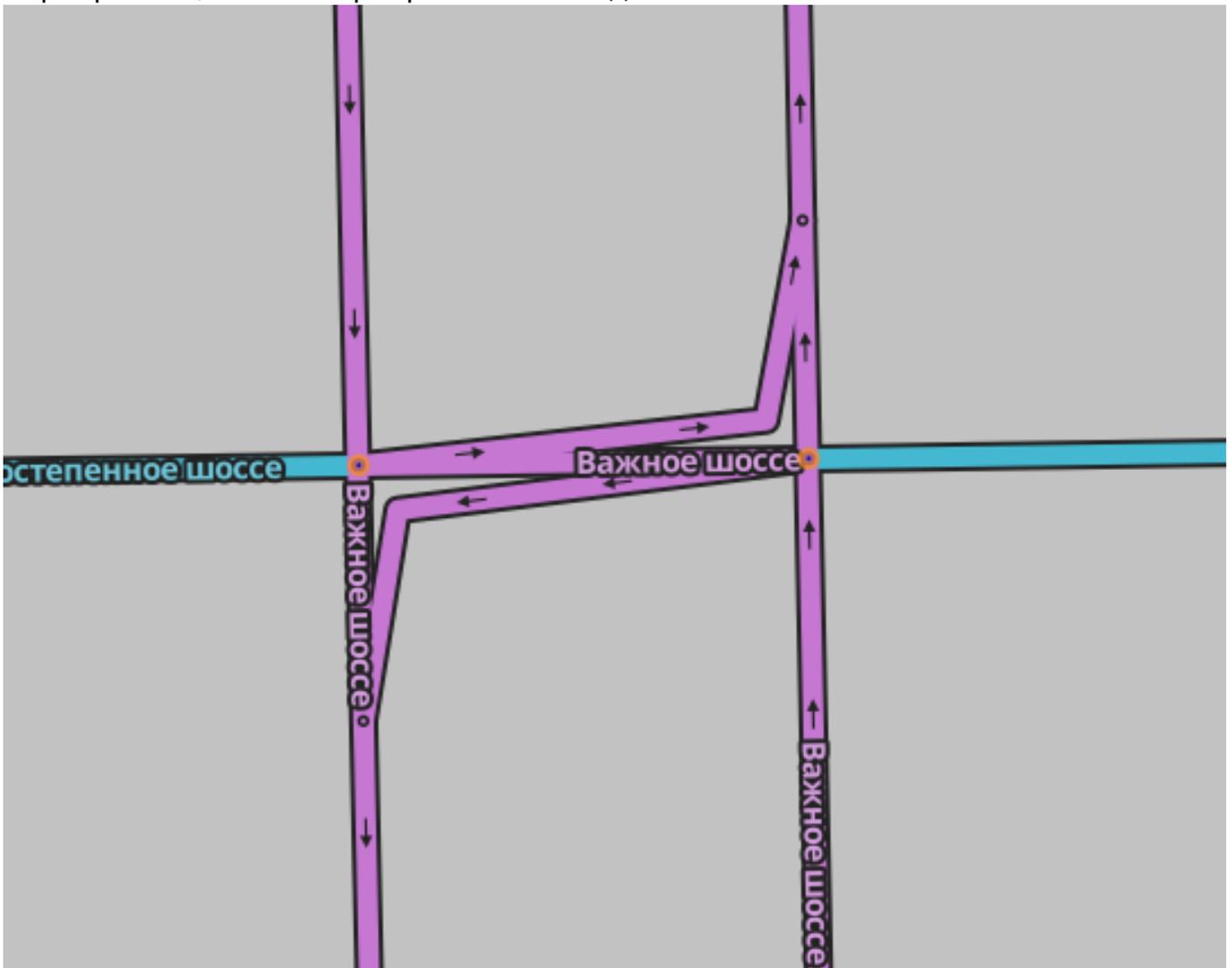
3. И таким же способом для всех остальных манёвров.

4. На "перемычке" на забываем запретить ненужные манёвры (повороты налево и на вспомогательные сегменты)

Редактор WME



5. Вершины вспомогательных сегментов можно подтянуть к узлам перекрёстка, чтобы перекрёсток выглядел "обычным" в клиенте



Редактор WME

Важно! Длина такой перемычки должна быть равна или больше 16-ти метров для осуществления разворота по ней.

Рассмотрим плюсы/минусы

Плюсы:

1. Раздельная статистика на все манёвры без потерь на "перемычке"
2. Обычный вид в клиенте, правильные подсказки
3. В эту схему вписываются многие сложные перекрёстки ([См. пример выше](#)).

Минусы:

1. Сложность схемы для понимания, высока вероятность совершить ошибку новичком.

Бабочка

Описание будет позже

Полезные скрипты:

[WME Junction Angle Info](#), нажмите на кнопку Raw для установки.

Уникальный ID ответа: #1039

Опубликовал: : Alex

Последние обновление: 2017-12-19 08:48