

Редактор WME

Где использовать тип дорог “Проселочная дорога (Off-road)” и где дороге с атрибутом “Плохое покрытие”?

Waze изменяет свой подход к использованию дорог типа “Грунтовка (off-road / not maintained)”. Теперь при построении маршрута по ним вводится 3-х часовой штраф вне зависимости от настроек клиента.

- В редакторе название типа Грунтовка (Off-road) будет заменено на “Проселочная дорога (Off-road)”.

В свою очередь, маршрут по сегментам с атрибутом “дорога без покрытия” (unpaved) для типов “Дорога (Street)” и выше будет иметь штраф в 1 час. Эти дороги получат свое отображение в клиенте и будут отличаться от сегментов без атрибута.

- В редакторе этот атрибут будет назван “Плохое покрытие”.

Теперь соответствующий пункт в настройках навигатора будет иметь название “Дороги с плохим покрытием” и будет влиять на запрет использования только сегментов с этим атрибутом.

- По сути появится возможность отдельного использования дорог 4x4 и дорог без покрытия, тогда как сейчас они ведут себя одинаково.

Рекомендуемый порядок использования типа “Проселочная дорога (Off-road)” и атрибута “Дороги с плохим покрытием”:

- Использовать тип “Проселочная дорога (Off-road)” для дорог, по которым невозможно движение среднестатистического легкового транспорта либо всегда, либо сезонно (осенне-весенняя распутица, разливы рек итд.);
- Использовать тип “Проселочная дорога (Off-road)” преимущественно для дорог вне НП;
- Использовать атрибут “Плохое покрытие” для дорог без покрытия, или с плохим покрытием (разбитый асфальт, гравийка) но проходимых легковым транспортом круглогодично в любую погоду;
- Использовать атрибут “Плохое покрытие” в случаях, когда некоторые сегменты имеют худшее состояние, чем окружающий массив дорог в целях понижения привлекательности для сервера маршрутизации;
- Использовать атрибут “Плохое покрытие” для дорог соединяющих НП или важные объекты в сельской местности вне зависимости от их типа покрытия;
- Иметь ввиду, что вейзер может отключить в настройках клиента избегание “Дорог с плохим покрытием” и использовать данный тип дорог для сокращения расстояния. Если это нежелательно, или невозможно то следует применять другой тип - например “Частная

Редактор WME

дорога/Двор (Private Road), либо "Грунтовка (off-road / not maintained)".

В клиенте меняется перевод баннеров:

- Это самый быстрый маршрут. Бездорожье сэкономит X мин;
- Это самый быстрый маршрут по дороге с плохим покрытием, но сэкономит X мин;
- Этот маршрут медленнее на X мин, чем по бездорожью;
- Этот маршрут медленнее на Xs мин., чем по дороге с плохим покрытием.

Уникальный ID ответа: #1046

Опубликовал: : shomgoon

Последние обновление: 2017-06-07 09:29