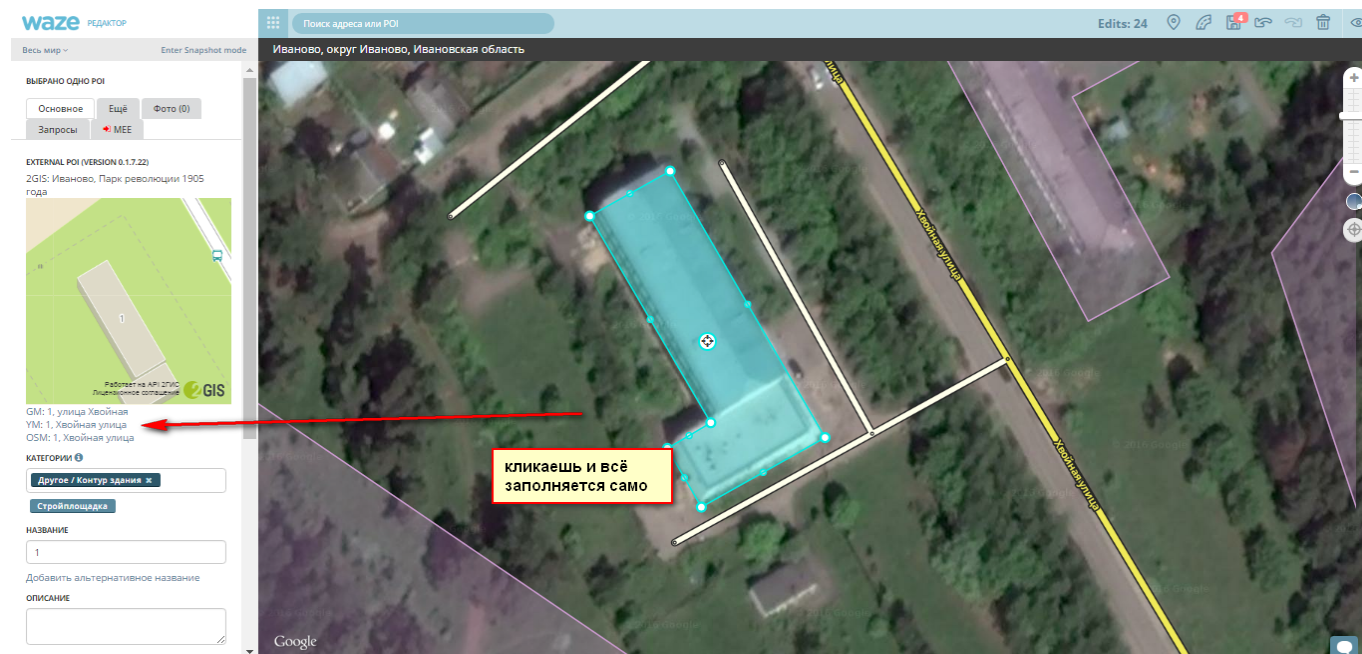


Скрипты

WME POI Helper

Скрипт [WME POI Helper](#) позволяет эффективно и правильно наносить ПОИ в WME. При этом у редактора есть возможность сравнить адрес объекта в разных картографических сервисах и увидеть положение объекта на их картах.

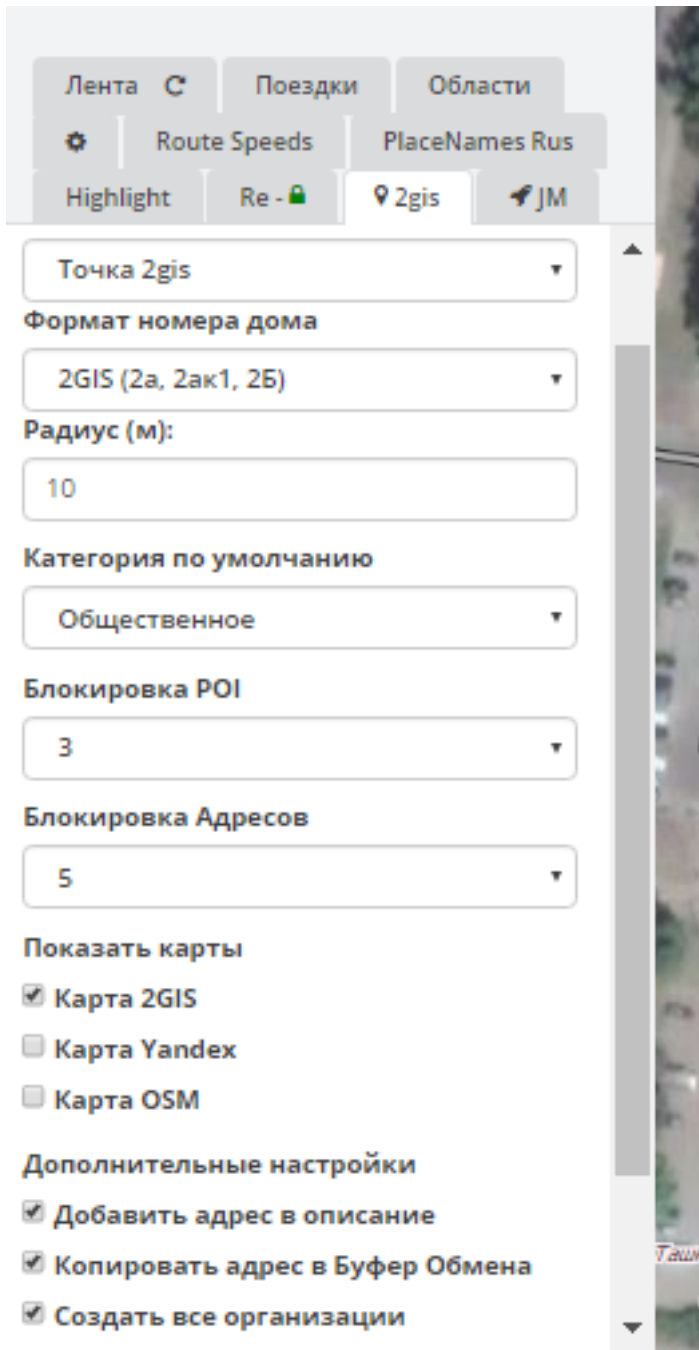
Если коротко, то суть работы скрипта такова:



Рисуется объект - наше ПОИ, при этом слева выводится на панель информация с адресом и картой из трех систем на выбор - карты 2GIS, Яндекс и OSM.

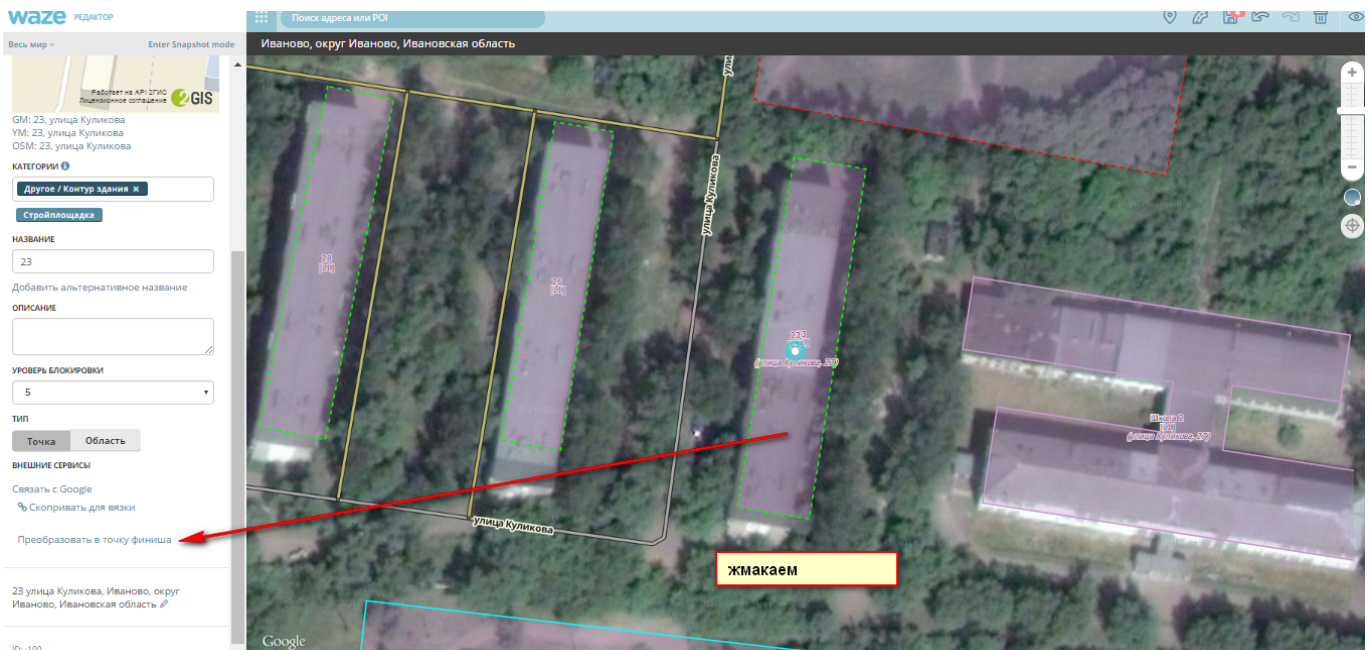
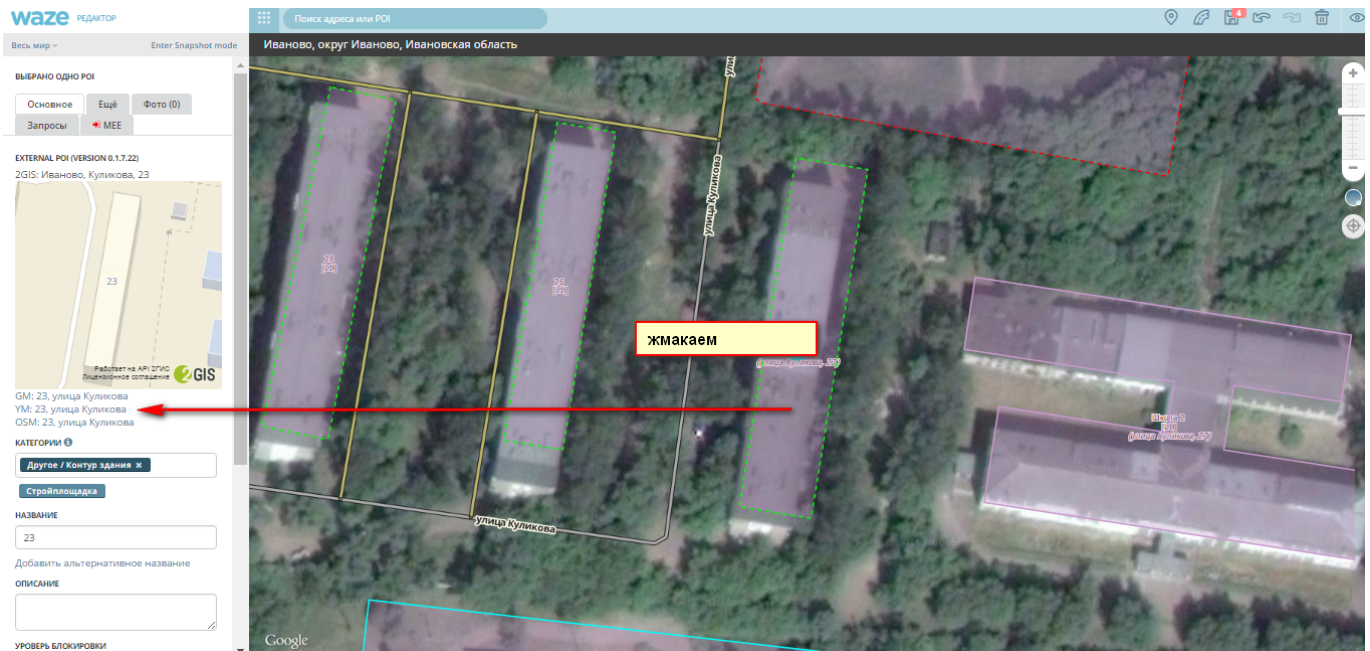
Настройки скрипта могут выглядеть так - естественно это должно адаптироваться каждым редактором под себя и свои условия.

Скрипты



С помощью скрипта POI создается в два клика, а ПТ - в три. Последнее проиллюстрируем:

Скрипты



страница 3 / 4

(c) 2024 Help Russian Community <alexey.shabunin@gmail.com> | 2024-06-03 14:29

URL: <https://help.waze.su/index.php?action=artikel&cat=2&id=31&artlang=ru>

Скрипты

Кроме "автоматизации" оформления точек интереса с помощью скрипта можно удобно создать "дочерние" ПОИ в рамках "родительского" ПОИ - используя сервис 2GIS: рисуется и оформляется общий контур, затем выбирается список организаций, ПОИ для которых можно создать поштучно или все сразу:



Для удобства работы можно добавить нужные сочетания в "горячие клавиши" - например для создания точечного ПОИ достаточно нажать "P", а для области - "L".

WME-getting-info-from-2GIS

- P** Создать точку (другое)
- L** Создать лэндмарк (другое)
- None** Создать лэндмарк (природа)
- None** Создать парковку

Уникальный ID ответа: #1030

Опубликовал: : Владислав

Последнее обновление: 2018-01-17 15:21