

Скрипты

WME-QuickSetupProperties

[WME-QuickSetupProperties](#) - скрипт для автоматического присвоения свойств сегменту, а именно:

- привязка сегмента к НП, если он есть;
- определение типа дороги;
- простановка скоростного режима в НП и за его пределами;
- выставление желательного лока.

После установки появляется закладка скрипта в панели управления:

Скрипты

Feed ↻

Drives

Areas

⚙

★

RSel

Route Speeds

CS

Forum

QSP

☒ Validator

Re - 🔒

JAI

📍 2gis

Highlight

WME-QuickSetupProperties 2.4.1.0

Имя НП:

☒ Распознать имя НП

Параметры сегментов по типам:

▸ Street

▸ Primary Street

▸ Freeway

▸ Ramp

▸ Walking Trail

▸ Major Highway

▸ Minor Highway

▸ Unpaved

Разворачиваем каждый тип и вводим значения по-умолчанию. Вверхнее поле - название будущей кнопки кнопки.

Скрипты

▼ Primary Street

☒ **Добавить кнопку**

Primary|

В населённом пункте:

Скорость A → B (км/ч)

60

Скорость B → A (км/ч)

60

Блокировка

2



Вне населённого пункта:

Скорость A → B (км/ч)

60

Скорость B → A (км/ч)

60

Блокировка

2



Рисуем или новый сегмент, или выделяем существующий - появились наши кнопки

Unnamed segment

General

Closures

Requests

 MEE

Street

Primary

Нажимаем желаемую, сохраняем оформленный сегмент. При необходимости добавляем "Наименование".

Уникальный ID ответа: #1033

Опубликовал: : shomgoon

Последнее обновление: 2018-01-17 15:22

страница 3 / 3

(c) 2024 Help Russian Community <alexey.shabunin@gmail.com> | 2024-04-26 16:47

URL: <https://help.waze.su/index.php?action=artikel&cat=2&id=34&artlang=ru>